

Algoritmos y Estructuras de Datos. Examen Final. [27 de Julio de 2006]

[Ej. 1] [Clases (30 puntos)]

Escribir los siguientes métodos del TAD `btree`: `insert(p,x)`, `erase(p)`, `find(x)`. Escribir las declaraciones de la clase y los componentes necesarios para implementar las funciones indicadas.

[Ej. 2] [Programación (total = 70 puntos)]

a) [incluido (45 puntos)]

Escribir un predicado `bool incluido(tree<int>&A, tree<int>&B)`, el cual retorna verdadero si la estructura del árbol del nodo B está “incluida” dentro del árbol A, independientemente de las etiquetas de los nodos correspondientes. Por ejemplo, si tenemos los árboles $T1 = (z \ q \ r \ (t \ u \ v))$, $T2 = (x \ y \ (p \ w \ s))$, $T3 = (a \ c \ d \ (e \ j))$, entonces tenemos que T3 está incluido en T1, pero T2 no está incluido en T1.

b) [separa (25 puntos)]

Escribir una función `void separa(queue<int>&Q, queue<int>&Qt, queue<int>&Qf, bool (*pre)(int))`; que separa los valores de la cola Q en dos colas Qf, Qt, tal que los valores que satisfacen el predicado `pred()` van a la cola Qt mientras que los que no lo satisfacen van a la cola Qf. Por ejemplo, si $Q = \{1, 3, 2, 4, 3, 2, 5\}$ y el predicado es `bool impar(x) {return x%2; }`, entonces después de `separa(Q, Qt, Qf)` debe quedar $Qt = \{1, 3, 3, 5\}$, $Qf = \{2, 4, 2\}$.
Restricciones: El algoritmo debe tener un tiempo de ejecución $O(n)$, donde n es el número de elementos en la cola original. No se deben usar estructuras auxiliares. El algoritmo debe ser “estable”.

[Ej. 3] [LIBRES - operativos (total = 80 puntos)]

a) [rec-arbol (20 pt)] Dibujar el árbol ordenado orientado cuyos nodos, listados en orden previo y posterior son

- $ORD_PRE = \{Z, A, B, C, J, M, Q, N, P, K, D\}$,
- $ORD_POST = \{A, Q, M, P, N, J, K, C, D, B, Z\}$.

b) [huffman (20 pt)] Dados los caracteres siguientes con sus correspondientes probabilidades, contruir el código binario y encodar la palabra BENEDICTO $P(B) = 0.2, P(O) = 0.2, P(N) = 0.2, P(E) = 0.1, P(D) = 0.1, P(I) = 0.1, P(C) = 0.05, P(T) = 0.05$ Calcular la longitud promedio del código obtenido.

c) [misc-arbol (20 pt)]: Dado el árbol $(z \ q \ (r \ t \ s) \ p)$,

- 1) Cuál es el nodo que está a la vez a la izquierda de p y a la derecha de q y es antecesor propio de t?
- 2) Particione el árbol con respecto al nodo t, es decir indique cuales son sus antecesores y descendientes propios, derecha e izquierda

d) [heap-sort (20 pt)] Dados los enteros $\{12, 11, 14, 8, 16, 3, 9\}$ ordenarlos por el método de “montículos” (“heap-sort”). Mostrar el montículo (minimal) antes y después de cada inserción/supresión.

Apellido y Nombre: _____

Carrera: _____ DNI: _____

[Llenar con letra mayúscula de imprenta GRANDE]

[Ej. 4] [LIBRES - preguntas (total = 20 pt, 5pt/preg)] Responder según el sistema “multiple choice”, es decir marcar con una cruz el casillero apropiado. **Atención:** Algunas respuestas son intencionalmente “descabelladas” y tienen puntajes **negativos!!**]

- a) Dadas las funciones $T_1(n) = 0.5n + \sqrt{n}$, $T_2(n) = 0.2n^2 + 2.1 \log n$, $T_3(n) = 3n! + 5.4n^3$ y $T_4(n) = n^{1/2}$ decir cuál de los siguientes ordenamientos es el correcto

☐ $T_4 < T_3 < T_2 < T_1$

☐ $T_4 < T_1 < T_2 < T_3$

☐ $T_2 < T_1 < T_4 < T_3$

☐ $T_3 < T_4 < T_1 < T_2$

- b) El tiempo de ejecución para el algoritmo de clasificación por montículos (“heapsort”) es $O(n \log n)$ (n es el número de elementos a ordenar) ...

☐ ... siempre.

☐ ... a veces.

☐ ... nunca.

☐ ... en el mejor caso.

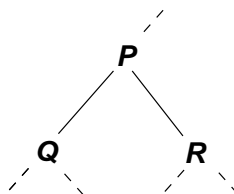
- c) El montículo es un árbol binario que satisface la condición de ser “parcialmente ordenado”. Si P, Q, R son las etiquetas del nodo y sus dos hijos, la condición de parcialmente ordenado se expresa como (Nota: Consideramos un montículo “minimal”):

☐ $Q + R \leq \infty$.

☐ $Q \leq P \leq R$.

☐ $P \leq \frac{1}{2}(Q + R)$.

☐ $P \leq Q, R$.



- d) ¿Cuál es el tiempo de ejecución del procedimiento de clasificación por *incrementos decrecientes* (shell-sort) en el caso promedio?

☐ $O(n^{1.3})$

☐ $O(n^{1.5})$

☐ $O(\log n)$

☐ $O(n!)$